

结果损失了不少经验吃过亏天 龙八部每日任务都做一半了才 接耕耘任务

首先來說榜首點晉級：在自己看來遊戲便是提高等級，提高战力，掙錢錢花錢，結交朋友的進程。下面就說說，自己個人在玩遊戲的時候，總結的壹些經歷。假如不是經歷上限(改版後貌似是時刻上限了)，究竟自己這種根本和上限挨不到聯系的上班族在 1 個半月就能到達 80 級左右，那很多大神，到達更高等級並不是幻想。自己想晉級的速度還會更快，天龍和眾多網遊相同，前期晉級仍是非常迅速的。而晉級的手段，前後期的不同不大。壹般便是主線使命，支線使命(這兒引薦每天必做耕耘使命)。每日使命，副本，掛機打野(狀況允許的玩家可以通宵掛機)，酒樓(自己通常把酒樓當做賺金幣的東西)，自己的耕耘使命壹般會和每日使命壹同做，假如按自己說的辦法做使命，壹定要先接耕耘使命，再做每日使命，自己就剛開端就吃過虧，每日使命都做壹半了才接耕耘使命，成果損失了不少經歷)。還有便是要先買進犯，再買生命，和自己相同的上班族可以試試這種辦法這樣會節約壹些時刻，提醒新人壹下，自己就不贅述了，至少要購買 1 次，3 次以內仍是比較劃算的。

接著來說第二點提高战力：天龍當中提高战力的辦法有晉級，配備，寶石，佳人，同伴，俠客幾種。這些根本調配上網上都能查得到，我們按照個人條件和喜好調配就行。在這兒自己只是說說自己個人的幾點做法：榜首未綁定可交易的配備壹定要選擇寄售，而不是自己佩帶，在不是土豪的狀況下，這是壹份不小的經濟來源。第二在保證战力能上 32W+以後(32W+根本喊少室山就會有人帶了，太低他人不帶著玩啊)，開端著手攢錢去買 6 級寶石，壹顆 6 級寶石就能省下 470 元寶(39033-1960=470)。其他自己也沒研究，有心的玩家可以自己去試試看，哪個战力加的多，第三俠客 80 級壹共可以帶 7 個，自己現在就有 7 個橙俠客(掃地大爺，還不知道藏在哪裏)。



但是由於自己是大理，所以果斷拋棄虛竹，而改用了慕容復，這樣俠客晉級既簡略，又可以添加本身的战力，壹舉兩得，不然配備真的不需要花元寶買，寵物真的不需要花金幣抽。

[共谱不朽传奇天龙八部江湖兵器谱也会因为你的加入而重拍各路神兵](#)

接著來說第三點元寶，金幣：第四自己把所需要的 6 個佳人悉數升到同壹顏色在持續往下晉級，這就保證了陣法加成的提高，這也是很關鍵的提高战力的部分。



天龍元寶和金幣的取得，並不是太困難，只需有耐性什麼都是可以得到的。

自己壹般元寶的取得途徑(除了 RMB)是寄售, 在線(45 綁定元寶), 登錄(壹周共 70 綁定元寶)。

抽獎(命運好能抽到 50 綁定元寶), boss (20 綁定元寶), 活躍獎賞(45 綁定元寶)這六種金幣的取得途徑有, 酒樓, 副本, 搖錢樹(搖錢樹假如是元寶足夠的玩家除了免費的次數)。

聚寶盆(有幫會的玩家這個壹定要積極刷, 除了幫貢還有不少好東西, 引薦壹下), boss, 活躍獎賞, 還有新追加的跑商這 7 種。有了元寶和金幣, 自己就來說說自己的花銷到底在哪裏。元寶壹般花費在藏經閣, 佳人密切, 寶石(花的最多)。金幣壹般花費在晉級各種技能, 傳送, 俠客(花的最多), 藥。這兒要提醒各位玩家, 除非妳便是有錢。

首先來說榜首點晉級: 在自己看來遊戲便是提高等級, 提高戰力, 掙錢錢花錢, 結交朋友的進程。下面就說說, 自己個人在玩遊戲的時候, 總結的一些經歷。假如不是經歷上限(改版後貌似是時刻上限了), 究竟自己這種根本和上限挨不到聯繫的上班族在 1 個半月就能到達 80 級左右, 那很多大神, 到達更高等級並不是幻想。

自己想晉級的速度還會更快, 天龍和眾多網游相同, 前期晉級仍是非常迅速的。而晉級的手段, 前後期的不同不大。一般便是主線使命, 支線使命(這兒引薦每天必做耕耘使命)。

每日使命, 副本, 掛機打野(狀況允許的玩家可以通宵掛機), 酒樓(自己通常把酒樓當做賺金幣的東西), 自己的耕耘使命一般會和每日使命一同做,

假如按自己說的辦法做使命, 一定要先接耕耘使命, 再做每日使命, 自己就剛開端就吃過虧, 每日使命都做一半了才接耕耘使命, 成果損失了不少經歷)。

還有便是要先買進犯, 再買生命, 和自己相同的上班族可以試試這種辦法這樣會節約一些時刻, 提醒新人一下, 自己就不贅述了, 至少要購買 1 次, 3 次以內仍是比較划算的。

接下來說第二點提高戰力: 天龍當中提高戰力的辦法有晉級, 配備, 寶石, 佳人, 同伴, 俠客幾種。這些根本調配上網上都能查得到, 我們按照個人條件和喜好調配就行。

在這兒自己只是說說自己個人的幾點做法: 榜首未綁定可交易的配備一定要選擇寄售, 而不是自己佩帶, 在不是土豪的狀況下, 這是一份不小的經濟來源。

第二在保證戰力能上 32W+ 以後(32W+ 根本喊少室山就會有人帶了, 太低他人不帶着玩啊), 開端着手攢錢去買 6 級寶石, 一顆 6 級寶石就能省下 470 元寶(39033-1960=470)。

其他自己也沒研究, 有心的玩家可以自己去試試看, 哪個戰力加的多, 第三俠客 80 級一共可以帶 7 個, 自己現在就有 7 個橙俠客(掃地大爺, 還不知道藏在哪兒)。

但是由於自己是大理, 所以果斷拋棄虛竹, 而改用了慕容復, 這樣俠客晉級既簡略, 又可以添加本身的戰力, 一舉兩得, 不然配備真的不需要花元寶買, 寵物真的不需要花金幣抽。

接下來說第三點元寶, 金幣: 第四自己把所需要的 6 個佳人悉數升到同一顏色在持續往下晉級, 這就保證了陣法加成的提高, 這也是很關鍵的提高戰力的部分。

天龍元寶和金幣的取得, 並不是太困難, 只需有耐性什麼都是可以得到的。自己一般元寶的取得途徑(除了 RMB)是寄售, 在線(45 綁定元寶), 登錄(一周共 70 綁定元寶)。

抽獎(命運好能抽到 50 綁定元寶), boss (20 綁定元寶), 活躍獎賞(45 綁定元寶)這六種金幣的取得途徑有, 酒樓, 副本, 搖錢樹(搖錢樹假如是元寶足夠的玩家除了免費的次數)。

聚寶盆(有幫會的玩家這個一定要積極刷, 除了幫貢還有不少好東西, 引薦一下), boss, 活躍獎賞, 還有新追加的跑商這 7 種。有了元寶和金幣, 自己就來說說自己的花銷到底在哪兒。

元寶一般花費在藏經閣, 佳人密切, 寶石(花的最多)。金幣一般花費在晉級各種技能, 傳送, 俠客(花的最多), 藥。這兒要提醒各位玩家, 除非你便是有錢。